



Gerosios patirtys technologijų pamokose Kūrybinis projektas su LightBurn programa. Darbas su graviravimo staklėmis

Problema:

Šiuolaikinės technologijos, tokios kaip lazerinis pjovimas, suteikia galimybę kurti unikalius ir individualizuotus dizainus, kurie gali būti paversti realiais objektais. Tačiau daugelis mokinių susiduria su iššūkiu, nes neturi pakankamai žinių ir įgūdžių efektyviai naudoti tokias programas kaip LightBurn, kurios yra būtinos norint sukurti ir įgyvendinti savo dizainus. Ši problema yra ypač aktuali, nes kūrybiškumas ir technologijų supratimas yra esminiai įgūdžiai, reikalingi šiuolaikiniame pasaulyje, kur inovacijos ir dizaino mąstymas yra vertinami. Kaip mokiniai gali išmokti ne tik kurti, bet ir sėkmingai įgyvendinti savo dizainus, pasitelkdami LightBurn programą ir lazerinį pjovimą? Šis projektas siekia atsakyti į šį klausimą ir suteikti mokiniams reikiamas žinias bei įrankius, kad jie galėtų tapti kūrybingais technologijų naudotojais.

Projekto užduotis mokiniams:

- 😊😊😊 1. Išnagrinėkite LightBurn programos funkcijas ir galimybes, atlikdami 3 skirtingus dizaino pavyzdžius, kurie atspindi skirtingas dizaino koncepcijas.
- 😊😊😊 2. Pasirinkite vieną iš sukurtų dizainų ir sukurkite išsamų projektą, apimantį dizaino idėjos, medžiagų pasirinkimo ir lazerinio pjovimo proceso aprašymą.
- 😊😊😊 3. Sukurkite skaitmeninę versiją savo pasirinkto dizaino LightBurn programoje, atsižvelgdami į techninius reikalavimus ir medžiagos savybes.
- 😊😊😊 4. Pasirinkite ir paruoškite tinkamą medžiagą lazeriniam pjovimui, pateikdami

argumentus, kodėl pasirinkote būtent šią medžiagą.

☹️😊😊 5. Naudodami lazerinį pjovimą, sukurkite savo dizaino prototipą, dokumentuodami visus procesus ir galimus iššūkius.

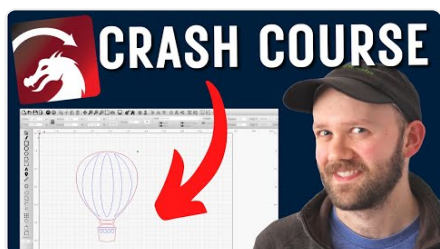
☹️😊😊 6. Pristatykite savo kūrinį klasei, pateikdami išsamią analizę apie dizaino procesą, technologijų naudojimą ir galimus patobulinius, taip pat diskutuokite apie kitus panaudojimo būdus.

Įsivertinimo laukeliai kviečia pagalvoti kaip buvo atliktos užduotys: nesėkmingai, sėkmingai ar labai sėkmingai?

Mokiniai žymi labiausiai užduoties įgyvendinimą atitinkančio laukelio vidurį, pvz.: ☹️😊😊

Mokytojai vėliau gali apvesti jų manymu tinkamiausią laukelį, pvz.: ☹️😊😊

Susiję video:



LightBurn 101: Step-by-Step Tutorial for Beginners - YouTube



You can learn lightburn in under 15 minutes - YouTube



Lightburn Tutorial for Beginners in 2025 - Everything you NEED to ...