



Kampu į horizontą mesto kūno judėjimas sporto šakose

Problema:

Sportininkai dažnai susiduria su iššūkiu optimizuoti savo judėjimą, kad pasiektų geriausius rezultatus. Vienas iš tokių judėjimų yra kūno metimas kampų į horizontą, kuris dažnai naudojamas sporto šakose, tokiose kaip lengvoji atletika ar krepšinis. Netinkamai apskaičiuotas metimo kampas ar greitis gali lemti prastesnius rezultatus. Ši problema aktuali sportininkams, treneriams ir sporto inžinieriams, siekiantiems pagerinti sportininkų pasirodymus.

Projekto užduotis mokiniams:

1. Išanalizuokite sporto šaką, kurioje naudojamas kūno metimas kampų į horizontą.
- ⊗ ⊙ ⊛ 2. Naudodamiesi fizikos žiniomis, apskaičiuokite optimalų metimo kampą ir greitį.
- ⊗ ⊙ ⊛ 3. Sukurkite eksperimentą, kuriame išbandysite skirtingus metimo kampus ir greičius.
- ⊗ ⊙ ⊛ 4. Užfiksuokite rezultatus ir analizuokite juos, naudodami grafikus.
- ⊗ ⊙ ⊛ 5. Pateikite savo išvadas ir rekomendacijas sportininkams, kaip pagerinti jų metimo techniką.
- ⊗ ⊙ ⊛ 6. Paruoškite pristatymą, kuriame paaiškinsite savo tyrimo eigą ir rezultatus.

Įsivertinimo laukeliai kviečia pagalvoti kaip buvo atliktos užduotys: nesėkmingai, sėkmingai ar labai sėkmingai?

Mokiniai žymi labiausiai užduoties įgyvendinimą atitinkančio laukelio vidurį, pvz.: ⊗ ⊙ ⊛

Mokytojai vėliau gali apvesti jų manymu tinkamiausią laukelį, pvz.: ⊗ ⊙ ⊛

Mokomos temos:

- Fizinis ugdymas. 32.1.4. Žaidimai: kūrybiškas prisitaikymas.: Sportiniai, netradiciniai ir etnosporto žaidimai, kūrybiškai prisitaikant prie aplinkos sąlygų.
- Fizika. 30.2.1. Judėjimas.: Mechaninio judėjimo sąvoka, skaliariniai ir vektoriniai dydžiai, judėjimo rūšys, grafikai ir analizė.